Rasen Senkou Chou Rinbukou Sanshiki

(Super Flash Espiral da Roda da Dança Uivante da Fórmula Participante Estilo Três)

Quem usa: Minato Namikaze

Primeira aparição: Naruto Shippuden: Episódio 378

Função: Ataque

Rank: SS+

Distância: Marcações

Selos: Nenhum

Requisito: Shiki-Jutsu

Kage Bunshin no Jutsu

Notas: -x-

Descrição: É uma técnica criada por Minato Namikaze e que emprega o uso do Hiraishin no Jutsu. Minato lança seis Kunai de Hiraishin em diferente locais ao redor do inimigo, e rapidamente se teletransporta entre elas enquanto ataca o oponente. É uma técnica desenvolvida para criar uma abertura para um ataque ainda maior. A técnica também pode ser usada com a ajuda de um clone da sombra para melhorar sua eficácia, embora este não é um componente obrigatório da execução da técnica.

No anime, o uso da técnica foi o suficiente para derrotar um pelotão inteiro de shinobi. Embora a execução da técnica não foi vista diretamente, ele produziu um relâmpago amarelo e repeliu os inimigos com muita força.

Dano: 218 + Arma

Gasto: 348

Efeito: Necessário rolar percepção para defender do ataque.

Recebe +6 de bônus em Ninjutsu devido a velocidade.

Todos que estiverem na área das kunais estarão sujeitos a receber o ataque.

A área da técnica depende da quantidade de kunais colocadas no campo de batalha.

Se usado em conjunto com um Kage Bunshin conte o gasto novamente e repita o ataque.

Hiraishingiri

(Corte do Deus Voador do Trovão)

Quem usa: Tobirama Senju

Primeira aparição: Naruto Shippuden: Episódio 368

Função: Ataque

Rank: SS+

Distância: Curta

Selos: Nenhum

Requisito: Hiraishin no Jutsu

Arma Laminada

Notas: Minato executou uma manobra semelhante com a sua kunai personalizada.

Descrição: Uma técnica que combina o uso de uma arma laminada e ninjutsu de espaço-tempo. O usuário se teletransporta para um alvo, com a arma na mão, para desferir instantaneamente um rápido e devastador corte a seu oponente. A velocidade pura desta técnica, é tal que mesmo um indivíduo que possui o Sharingan é incapaz de reagir a tempo. No anime Tobirama usou uma kunai marcada escondida com outra kunai lançada, permitindo-lhe atacar um alvo que se esquivou de seu ataque de projétil.

Dano: D

Gasto: G

Efeito: E